

PHP – 1

Elementi del linguaggio

Che cosa è PHP – 1

- PHP è l'acronimo *ricorsivo* di “**P**HP **H**yperText **P**reprocessor”
 - Inizialmente era l'acronimo di “**P**ersonal **H**ome **P**age”
- PHP è un linguaggio di programmazione creato da Rasmus Lerdorf nel 1994 per costruire delle estensioni in documenti HTML e migliorare così la sua home page personale
 - Porzioni del documento HTML sono generate dinamicamente
- PHP è *open source*

Che cosa è PHP – 2

- PHP convive normalmente all'interno di documenti HTML
 - È possibile creare degli script in PHP eseguiti da una shell (`#!/usr/local/bin/php -q`)
- PHP viene normalmente eseguito *dal server* prima che la pagina venga inviata all'utente
- L'output di PHP è normalmente codice HTML per il browser, ma ci sono molte eccezioni
 - Può generare anche immagini, documenti pdf, documenti XML, filmati Flash, ...

Breve storia di PHP

■ 1994

- PHP fu pensato e sviluppato nell'autunno del 1994 da Rasmus Lerdorf (membro del team di sviluppo di Apache).

■ 1995

- Rilasciato PHP/FI (Form Interpreter) versione 2. Permetteva l'accesso a database (MySQL)

■ 1997

- Rilasciato PHP versione 3 (riscrittura in C++ dell'interprete da parte di Zeev Suraski e Andi Gutmans)

■ 2000

- Rilascio di PHP 4 basato sul motore di scripting **Zend**
www.zend.com

■ 2004

- Rilascio di PHP 5

Testi di riferimento e versione PHP

- Rasmus Lerdorf e Kevin Tatroe

Programming PHP

O'Reilly, ISBN 1-56592-610-2

- Manuale PHP su www.php.net

- Non usate versioni vecchie di manuali

- **fate attenzione**, da PHP 4.2.0 l'insieme di default di variabili predefinite accessibili nello scope globale è cambiato
 - Ad esempio, si accede a `$_GET['nome']` invece che a `$nome`



Vantaggi nell'uso di PHP

- La curva di apprendimento è brevissima
- Veloci tempi di sviluppo
- Alte prestazioni e stabilità
- Supporto dei sistemi operativi principali (UNIX, Linux, Windows, ...)
- Supporto nativo per i database più popolari
- Molte librerie built-in
- Pre-installato nelle distribuzioni Linux

Il primo programma PHP (ciao.php)

```
<HTML>
<HEAD> <TITLE> Il classico programma
  </TITLE> </HEAD>
<BODY>
<H1> Indovinate cosa scriviamo? </H1>
<?php
  echo "<em>Ciao mondo!</em> ";
?>
</BODY>
</HTML>
```

Ecco cosa viene inviato al client

<HTML>

<HEAD> <TITLE> Il classico programma
</TITLE> </HEAD>

<BODY>

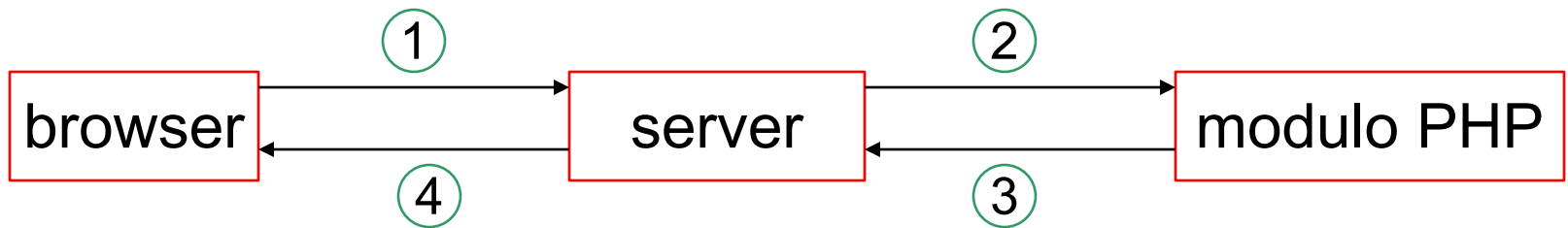
<H1>Indovinate cosa scriviamo? </H1>

Ciao mondo!

</BODY>

</HTML>

Architettura



- 1 il browser richiede al server un documento con estensione `.php`
- 2 il server invia il documento al modulo PHP
- 3 il modulo PHP interpreta lo script produce un output e lo invia indietro
 - tutto quello che non è PHP non viene interpretato dal modulo e viene rinviato al server
- 4 il server risponde alla richiesta del browser inviandogli l'output del modulo PHP

Come inserire codice PHP

- Tutto quello che è racchiuso dai tag `<?php` e `?>` viene interpretato dal modulo PHP
- Esistono altri modi per inserire del codice PHP all'interno di documenti HTML, bisogna configurarli in `php.ini`
 - `<? CODICE PHP ?>` (`short_open_tag`)
 - `<% CODICE PHP %>` (`asp_tags`)
 - `<script language="php">`
CODICE PHP `</script>`

Pagina di configurazione

- Per vedere quali particolari estensioni sono state installate o per vedere come il file `php.ini` è stato configurato è possibile eseguire il seguente script

```
<?php phpinfo(); ?>
```

- Inserire la riga precedente in un file (e.g., `info.php`) e poi invocare <http://localhost/info.php>
- La funzione `phpinfo()` crea una pagina HTML contenente informazioni su come PHP è stato installato

ESEMPIO

Dove mettiamo gli script PHP? – 1

- Ovunque!
 - O quasi, dobbiamo vedere come il web server è stato configurato
- Per Apache, all'interno del file **default-server.conf** bisogna cercare la linea contenente la direttiva **DocumentRoot**, la directory ad essa associata indica il punto da dove il server andrà a cercare i documenti richiesti

Dove mettiamo gli script PHP? – 2

- La directory dove si trova **default-server.conf** (**httpd.conf**), e come **DocumentRoot** è configurata, cambia a seconda del sistema operativo e della distribuzione utilizzata

Esempio di httpd.conf

- In Linux
 - RedHat, il file httpd.conf si trova nella directory `/etc/httpd/conf`
 - SuSE, il file httpd.conf si trova nella directory `/etc/apache2/`
- La direttiva **DocumentRoot** è configurata di default come segue
DocumentRoot `"/srv/www/htdocs"`
- Utilizzo di `grep`

PHP in Laboratorio

- Configurazione Apache 2.0.x
- Il servizio è disponibile sia da macchina windows che da macchina linux.
- le pagine php devono avere estensione .php.
- Ogni utente potrà visualizzare il suo spazio web all'indirizzo `http://webstudenti.csedu-priv/home/$USERNAME/`
- Le directory dove pubblicare i propri siti web saranno
 - - su linux `$HOME/public_html`
 - - su windows `z:\public_html`
- I path sopra corrispondono allo stesso file system (la `$HOME` di linux viene montata come drive z su windows).

Inviare informazioni al browser

- Si usano alcune funzioni quali:
 - print, echo, printf
- Esse inseriscono una stringa nel flusso di informazioni di HTTP dal server verso il client

Andare a capo

- Come in C, il carattere “\n” significa newline (a capo)
- Nel codice HTML l'interruzione di riga viene di solito ignorata
- Occorre utilizzare il tag `
` nelle stringhe che passiamo a `print` o a `echo`
- Possiamo usare tutti i tag HTML che vogliamo

Inserire commenti in PHP

- Esistono vari modi per inserire commenti all'interno di script PHP
- Commenti su singola linea
 - `// COMMENTO`
 - `# COMMENTO`
- Commenti su più linee
 - `/* COMMENTO */`

Lettere maiuscole o minuscole?

- I nomi di classi e funzioni definite dall'utente così come costrutti predefiniti e parole chiave (tipo: **while**, **class**, **echo**, ...) **sono** *case insensitive*
- Ad esempio le seguenti tre linee di codice sono equivalenti
 - `echo "ciao a tutti";`
 - `Echo "ciao a tutti";`
 - `EcHo "ciao a tutti";`

Le variabili in PHP – 1

- Sono rappresentate dal simbolo del dollaro (\$) seguito dal nome della variabile
 - Il nome di una variabile inizia con una lettera o un *underscore* () seguito da un qualsiasi numero di lettere, numeri o *underscore*, e caratteri ASCII da 127 a 255
- Sono *case-sensitive*
- Non è necessario dichiarare le variabili

Le variabili in PHP – 2

- Il linguaggio è non *tipato*
- Le variabili utilizzate prima di essere assegnate hanno valori predefiniti
 - assumono il valore **0** se utilizzate in ambito numerico
 - sono la **stringa vuota** se utilizzate come stringhe
 - assumono il valore **false** se utilizzate come valore booleano
- Morale: inizializzate sempre voi le variabili, tenete sotto controllo il vostro codice!

Esempi

- L'operatore di assegnamento è l'uguale

```
$A = 1;
```

```
$B = "2";
```

```
$C = ($A + $B); // Somma di interi
```

```
$D = $A . $B; // Concatenazione di stringhe
```

```
echo $C; // Stampa 3
```

```
echo $D; // Stampa "12"
```

```
$4F = "ciao"; //Errore
```

```
$città = "salerno"; //Corretto à è ASCII esteso
```

Variabili

- La funzione **isset()** verifica se una variabile è **assegnata** o meno

```
$A = 1;
```

```
if (isset($A))
```

```
    print "A è assegnata"
```

```
if (!isset($B))
```

```
    print "B non è assegnata";
```

- Molto utile/importante

Variabili *variabili*

- Si può far riferimento al valore di una variabile il cui nome è memorizzato in un'altra variabile
 - Usare il valore di una variabile come il nome di una seconda variabile

- Ad esempio

```
$foo = 'bar';
```

```
$$foo = 'ciao';
```

dopo la seconda istruzione, la variabile **\$bar** contiene il valore “ciao”

Variabili riferimento – 1

- Bisogna inserire il simbolo **&** prima del nome della variabile a cui vogliamo far riferimento
- Ad esempio

`$nero = & $bianco;`

le variabili `$nero` e `$bianco` fanno riferimento alla stessa zona di memoria

- Possiamo modificare il valore di `$nero` attraverso la variabile `$bianco`

Variabili riferimento – 2

- Attraverso la funzione **unset()** possiamo rimuovere completamente una variabile dall'ambiente PHP
- L'invocazione **unset(\$bianco)** non altera il contenuto della variabile **\$nero**

Esempio VblDiRiferimento

Campo di visibilità – 1

- Una volta che una variabile è introdotta in uno script PHP essa risulta visibile in tutto lo script PHP

```
<HTML>
```

```
<HEAD><TITLE>Variabili </TITLE></HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<?php
```

```
    $saluto = "Ciao a tutti"; //variabile globale
```

```
?>
```

```
<H1>Pagina iniziale</H1>
```

```
<?php
```

```
    echo ("<b>Saluto: $saluto</b>");
```

```
?>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

Errori in PHP

- Il server non comunica gli errori al client
- Possiamo modificare una direttiva in php.ini per mostrare nel browser gli eventuali errori (solo il primo) di script PHP
- Cercare la direttiva `display_errors` e settare
 - `display_errors = On`
- SOLO PER DEBUGGING

Campo di visibilità – 2

- In PHP esistono quattro campi di visibilità per le variabili
- Locale
 - Una variabile dichiarata in una funzione è visibile solo nella funzione e nelle definizioni delle funzioni annidate
- Parametri di una funzione
 - Sono locali alla funzione e non accessibili al di fuori di essa

Campo di visibilità – 3

■ Globale

- Le variabili dichiarate al di fuori di una funzione sono globali
- Non sono visibili all'interno delle funzioni
 - Per renderle visibili le si deve dichiarare all'interno delle funzioni come globali

global \$NomeVariabile

■ Statico

- Dichiarate all'interno di una funzione tramite la parola chiave **static**
- Conservano il loro valore tra chiamate successive della funzione
- Sono visibili solo nella funzione

Tipi di dati supportati da PHP – 1

- Non è necessario dichiarare il tipo delle variabili
- Il tipo di una variabile è assegnato dal contesto
- PHP effettua una conversione di tipo automatica
- Esistono otto tipi di dato: quattro scalari, due composti e due tipi speciali

Tipi di dati supportati da PHP – 2

- Tipi scalari (assumono solo un valore)
 - interi, numeri in virgola mobile, booleani e stringhe
- Tipi composti
 - array ed oggetti
- Tipi speciali (null e risorse)
 - Il tipo null assume solo il valore **null** che indica che una variabile non ha valore
 - Una risorsa, ad esempio, è il riferimento ottenuto dopo l'apertura di una connessione ad un database (è un numero intero)

Tipi di dati supportati da PHP – 3

■ Interi

- Sono di 32 bit con segno
- Hanno rappresentazione ottale ed esadecimale
- Valori tra $-2^{31}+1$ e 2^{31}
- Si usa `is_int($x)` per verificare se `$x` è numero intero

■ Virgola mobile

- Hanno 14 cifre di precisione
- Valori tra $\pm 1.8E-308$ e $\pm 1.8E+308$
- Si usa `is_float($x)` per verificare se `$x` è un numero in virgola mobile

Tipi di dati supportati da PHP – 4

- Valori booleani
 - Assumono due valori
 - `true` (vero) `false` (falso)
- Altri tipi utilizzati come booleani:
 - Il numero 0 ed il numero 0.0 sono `false`
 - La stringa vuota oppure uguale a “0” è `false`
 - L’array con zero elementi è `false`
 - L’oggetto senza dati o metodi è `false`
 - Il valore `null` è `false`
- Si usa `is_bool($x)` per verificare se `$x` è un booleano

Tipi di dati supportati da PHP – 5

- Il tipo stringa
 - Come al solito, arbitraria sequenza di caratteri racchiusi da virgolette semplici oppure doppie
- PHP fornisce molte funzioni per operare con le stringhe
- Per concatenare due stringhe si usa l'operatore punto (.)
 - `$nome . " e " . $cognome`
- Si usa `is_string($x)` per verificare se `$x` è una stringa

Nota sulle stringhe

- Le variabili all'interno di una stringa racchiusa dalle virgolette (“ --- “) **vengono espanso** (al loro posto verrà mostrato il loro valore)

- Esempio

```
$nome = "Ambrogio";
```

```
Echo "Ciao $nome"; //produce Ciao Ambrogio
```

```
echo 'Ciao $nome'; //produce Ciao $nome
```

- [att.ne](#) alla forma degli apici con gli editor

Esempio

```
<?php
```

```
$a = 3 + 2 * 5;    // $a = 13
```

```
$b = (3 + 2) * 5; // $b = 25
```

```
$c = $a + $b;     // $c = 38
```

```
print ("Il valore è $c");
```

```
?>
```

- Output: **Il valore è 38**

print oppure echo? – 1

- Entrambi sono utilizzati per mandare in output la valutazione dei loro argomenti
 - In genere l'output prodotto è codice HTML che verrà inviato al browser per poter essere interpretato
- **echo** non è una funzione
 - È un costrutto del linguaggio, ecco perché si possono omettere le parentesi
 - Si possono specificare più elementi separati da virgole
 - **echo** “ciao “, “a “, “tutti!”;

print oppure echo? – 2

- **echo** è un po' più veloce di **print**
- **print** è anch'esso un costrutto del linguaggio
 - print potrebbe fallire, **restituisce true** se la stringa passata come argomento è mostrata, **false** altrimenti
- Esiste anche **printf** simile alla analoga funzione in C
 - `printf("%.2f", 12.34567);` stampa
12.34

printf

```
printf("Il valore esadecimale di %d è %x", 214,  
214);
```

Il valore decimale di 214 è d6

```
printf("Completo al %.2f%%", 2.1);
```

Completo al 2.10%

Sequenze di escape

- Sequenze di caratteri che possiamo inserire in stringhe contenute da virgolette doppie cominciano con il backslash (\) e vengono sostituite con caratteri speciali
- Sequenze di escape più comuni
 - \n = newline (nuova riga)
 - \r = carriage return (ritorno a capo)
 - \t = carattere di tabulazione (TAB)
 - \\$ = carattere dollaro (\$)
 - \" = carattere doppi apici (")
 - \\ = carattere backslash (\)

Output contenente le virgolette

- Se l'output che lo script deve generare contiene delle virgolette, allora bisogna far precedere le virgolette dal backslash (\) ed includere l'output nelle virgolette doppie
- Ad esempio

```
print("<font color=\"blue\">");
```

produce in output:

Funzioni sulle stringhe

- Esistono moltissime funzioni per la manipolazione delle stringhe
 - `strlen`
 - `strpos`
 - `strcmp`
 - `ltrim`, `rtrim`, `trim`
 - Eliminano gli spazi bianchi a sinistra, a destra, sia a sx sia a dx della stringa in input
- Maggiori dettagli sul manuale PHP

Stringhe su più linee

- Per inserire una stringa che occupa più linee si può usare la seguente sintassi

`$NomeVariabile = <<< Identificativo`

qui inseriamo
la stringa che
deve andare su più
linee

`Identificativo;`
`echo $NomeVariabile;`

Accesso al singolo carattere

- Si considera la stringa come un array di caratteri (stessa cosa del C)
- Per accedere al carattere i-esimo si fa riferimento alla posizione i-1
 - `$str = "casa";`
 - `$secondo = $str[1];`

Manipolazione stringhe

- **strtolower**
 - tutta la stringa in minuscolo
- **strtoupper**
 - tutta la stringa in maiuscolo
- **ucfirst**
 - prima lettera della prima parola della stringa in maiuscolo
- **ucwords**
 - prima lettera di ogni parola della stringa in maiuscolo

Costanti in PHP

- È possibile definire delle costanti in PHP che possono contenere solo valori scalari
- Si usa la sintassi
`define('NomeCostante', Valore);`
- Ad esempio
 - `define('Nome', 'Ambrogio');` echo Nome;
 - `define('Massimo', 49);`

Non si
usa il
\$

PHP e caratteri speciali HTML

- A volte in una stringa ci possono essere dei caratteri che possono interferire con HTML (e.g., >, <, &, ...)
- PHP fornisce la funzione `htmlspecialchars()` che converte tutti questi caratteri nelle relative sequenze di escape (entità);

ESEMPIO

PHP ed URL

- Esistono quattro funzioni per codificare e decodificare URL
 - `rawurlencode` – `urlencode`
 - `rawurldecode` – `urldecode`
- La versione `raw` serve per codificare path che contengono spazi con `%20`, l'altra versione serve per codificare lo spazio con `+`
 - Mantenuta per motivi storici (legacy)